

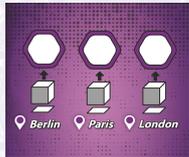
# Erläuterung der Ereigniskarten



## Allgemeine Ereignisse



Setze jeweils 1 Leiche aus dem allgemeinen Vorrat auf ein freies Bevölkerungsfeld deiner Wahl in der jeweils angegebenen Stadt. Ist kein Feld frei, ersetze dort 1 Infizierten deiner Wahl durch 1 Leiche, der Infizierte geht zurück an den Besitzer. Keine DNA-Punkte.



Entferne, sofern möglich, jeweils 1 Leiche von einem Bevölkerungsfeld deiner Wahl in der angegebenen Stadt und lege sie auf das zugehörige Kontinentfeld zurück. Ist es voll, lege sie in den allgemeinen Vorrat.



Lege einen Sperrmarker auf die angegebene Seeverbindung. Diese kann nun nicht mehr genutzt werden (auch nicht vom Vibrion).



Lege je einen Sperrmarker auf jede angegebene Seeverbindung, auf der noch keiner liegt. Diese können nun nicht mehr genutzt werden (auch nicht vom Vibrion).



Lege einen Sperrmarker auf den Flughafen der angegebenen Stadt. Diese Stadt kann nun nicht mehr mit dem Flugzeug verlassen oder erreicht werden.



Lege den gezeigten Gegenwehrmarker zur angegebenen Stadt. Jede Ausbreitung hierher mit der jeweiligen Ausbreitungsart setzt nun Stufe 2 voraus (verbraucht aber nur 1). Bei „Vögel“ wird auch dann Stufe 2 der Ausbreitungsart „Vogel“ benötigt, wenn hier gestartet oder diese Stadt überflogen wird.



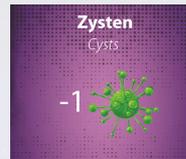
Lege den gezeigten Gegenwehrmarker zur angegebenen Stadt. Jede Infizierung in dieser Stadt verbraucht nun einen Infektionspunkt mehr.



Die Karte bleibt bis Spielende offen auf dem Spielplan liegen. Jede Ausbreitung mit Flugzeug setzt nun Stufe 2 der erweiterten Ausbreitungsart „Flugzeug“ voraus (verbraucht aber nur 1 Stufe).



Die Karte bleibt bis Spielende offen auf dem Spielplan liegen. Jede Ausbreitung mit Schiff setzt nun Stufe 2 der erweiterten Ausbreitungsart „Schiff“ voraus (verbraucht aber nur 1 Stufe). Gilt nicht fürs Vibrion.



Jeder Erreger mit einem Symptomstamm „Zysten“ verliert 1 Infektionspunkt. Du hast nie weniger als 0 oder mehr als 8 Infektionspunkte.



Jeder Erreger mit einem Symptomstamm „Anämie“ erhält 1 Sterblichkeit. Die Sterblichkeit ist nie kleiner als 0 oder größer als 5.



Jeder Erreger mit einem Symptomstamm „Schlafstörung“ verliert 1 Schwere. Die Schwere ist nie kleiner als 0 oder größer als 10.

Gilt entsprechend für alle ähnlichen Ereignisse.

## Konkrete Ereignisse (alphabetisch)

### Behandlungsfehler

Du darfst einmal in Phase 2 deines Zuges eine Stadt infizieren, die unter Quarantäne steht, obwohl Nekrose nicht entwickelt wurde. Alle sonstigen Regeln für Phase 2 bleiben wirksam.

### Fortgeschrittene Mutation

Das Symptom kann nur beim genannten Symptomstamm entwickelt werden, nicht bei einem anderen Stamm.

### Immunschwäche

Jeder Erreger darf seinen betroffenen Infizierten frei wählen.

### Olympische Spiele

#### Olympische Winterspiele

Wähle eine beliebige Stadt mit leerem Bevölkerungsfeld. Diese darf unter Quarantäne stehen. Du musst die benötigten Resistenzen für diese Stadt und die Ausbreitungsart für das freie Bevölkerungsfeld dort besitzen. Du erhältst 1 DNA-Punkt. Weder Ausbreitungsarten noch Infektionspunkte werden verbraucht.

### Spontane Verbreitung

Wähle eine für dich erreichbare Stadt mit leerem Bevölkerungsfeld. Diese darf unter Quarantäne stehen. Du nutzt dafür eine Ausbreitungsart, die du hast. Du musst die benötigten Resistenzen für die Zielstadt und die Ausbreitungsart für das freie Bevölkerungsfeld dort besitzen. Du erhältst 1 DNA-Punkt. Weder Ausbreitungsarten noch Infektionspunkte werden verbraucht.

Malte Meinecke



Copyright © 2018 OSTIA-Spiele GbR  
[www.ostia-spiele.de](http://www.ostia-spiele.de)

# Annotations on Events



## General Events



Place 1 corpse each from the general supply onto a free population space of your choice in each stated city. If there's no free space, replace any 1 infected of your choice there with 1 corpse. Return the infected to its owner. No DNA points.



Remove, if possible, 1 corpse of your choice from a population space in each stated city and put it back to the respective continent area. If that area is full, return the corpse to the general supply.



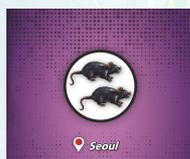
Place one "Closed" countermeasure marker onto the stated sea connection. It can no longer be used (not even by the Vibrion).



Place one "Closed" countermeasure marker onto each stated sea connection where there is none already. They can no longer be used (not even by the Vibrion).



Place one "Closed" countermeasure marker onto the airport in the stated city. In future, this city can neither be reached nor left using an airplane.



Place the depicted countermeasure marker onto the stated city. Each future spreading into this city using the respective spreading type requires Level 2 (but uses up only 1). In case of "Birds", you even require Level 2 of enhanced spreading type "Bird" to start in that city or to fly over it.



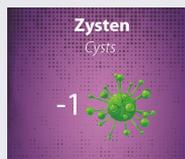
Place the depicted countermeasure marker onto the stated city. Each future infection in this city now uses up one additional infection point.



Place this card face-up onto the gameboard until the game ends. Any future spreading using "Airplane" now requires Level 2 of the enhanced spreading type "Airplane" (but uses up only 1 level).



Place this card face-up onto the gameboard until the game ends. Any future spreading using "Ship" now requires Level 2 of the enhanced spreading type "Ship" (but uses up only 1 level). Not applicable to the Vibrion.



Every pathogen with a "Cysts" symptom's strain loses 1 infection point. You never have less than 0 or more than 8 infection points.



Every pathogen with an "Anemia" symptom's strain gains 1 mortality. The mortality is never below 0 or above 5.



Every pathogen with an "Insomnia" symptom's strain loses 1 severity. The severity is never below 0 or above 10.

Applies to all similar events respectively.

## Specific Events (alphabetical)

### Advanced Mutation

The symptom must be developed at the stated symptom's strain, not at another strain.

### Immunodeficiency

Each pathogen may freely choose its affected infected.

### Malpractice

Once during Phase 2 of your turn, you may infect a city that is under quarantine even if Necrosis is not developed yet. All other rules of Phase 2 still apply.

### Olympic Games

### Olympic Winter Games

Choose any city with at least one free population space. It may be under quarantine. You must own the required resistances for that city and the spreading type for the free population space there. You get 1 DNA point. Neither spreading types nor infection points are used up.

### Spontaneous Expansion

Choose any city with at least one free population space that you can reach. It may be under quarantine. You use a spreading type you own. You must own the required resistances for the destination and the spreading type for the free population space there. You get 1 DNA point. Neither spreading types nor infection points are used up.



Copyright © 2018 OSTIA-Spiele GbR  
[www.ostia-spiele.de](http://www.ostia-spiele.de)

